

Introduction au HTML

Avant de se jeter dans le codage d'une page web, il est indispensable de comprendre le fonctionnement de base du langage **HTML** (*HyperText Markup Language*).

Note

Objectifs pédagogiques

À la fin de cette première partie, vous serez capable de :

- **Expliquer le rôle du HTML** : Comprendre la différence entre un langage de programmation (logique) et un langage de balisage (structure).
- **Décoder l'anatomie d'une balise** : Identifier et utiliser correctement une balise ouvrante, un contenu et une balise fermante.
- **Manipuler les deux types de balises** : Faire la différence entre une balise paire (conteneur) et une balise orpheline (auto-fermante).
- **Ajouter des options avec les attributs** : Configurer une balise en lui ajoutant des informations complémentaires sous la forme `nom="valeur"`.
- **Respecter l'imbrication du code** : Emboîter plusieurs balises les unes dans les autres sans faire d'erreur de fermeture.
- **Créer un fichier HTML de base valide** : Écrire la structure de départ obligatoire de n'importe quel site web (`<!DOCTYPE html>` , `<html>` , `<head>` , `<body>`).

Le Système de Balises et d'Attributs

HTML n'est pas un langage de programmation, mais un **langage de balisage**. Il sert à structurer et à donner du sens à votre contenu.

1. Anatomie d'une Balise (Niveau 1 & 2 - Bloom)

Pour construire une page web, on utilise des **balises** (ou *tags* en anglais). Elles indiquent au navigateur la nature du contenu (texte, titre, image, lien).

Une balise standard se compose de trois éléments :

1. **La balise ouvrante** (`<p>`) : Elle indique où commence l'élément.
2. **Le contenu** : Le texte ou la ressource à afficher.
3. **La balise fermante** (`</p>`) : Elle indique où se termine l'élément (marquée par un slash `/`).

```
<p>  Bonjour le monde !  </p>
|           |           |
▼           ▼           ▼
Balise     Contenu     Balise
ouvrante                   fermante
```

2. Les deux types de balises

Il existe deux catégories de balises en HTML :

A. Les balises paires (Conteneurs)

Elles entourent un contenu et nécessitent obligatoirement une balise ouvrante et une balise fermante.

- **Exemple :** `<h1>Mon titre</h1>` .

B. Les balises orphelines (Auto-fermantes)

Elles n'entourent aucun texte. Elles servent à insérer un élément ou une instruction à un endroit précis. Elles n'ont pas de balise fermante.

- **Exemple :** `` .

3. Les Attributs

Un **attribut** permet d'ajouter des informations complémentaires ou des configurations à une balise. Il se place **toujours dans la balise ouvrante** et s'écrit sous la forme : `nom="valeur"` .

`<a href="https://google.com"> Visiter Google </a>`

Nom de l'attribut

Valeur de l'attribut

Les attributs les plus courants :

Nom de l'attribut	Balise(s) concernée(s)	Description	Exemple
href	<a> , <link>	Indique l'adresse ou le chemin de la page ou du fichier vers lequel on veut aller.	
src	 , <script> , <iframe>	Indique le chemin du fichier multimédia ou du script à charger sur la page.	
alt		Donne une description de l'image. Obligatoire pour l'accessibilité (A11y) et le robot Google (SEO).	

Nom de l'attribut	Balise(s) concernée(s)	Description	Exemple
id	Universel	Donne un nom unique à une balise. Interdit d'utiliser le même id deux fois sur la même page.	<p id="paragraphe-important">
class	Universel	Donne un nom à un groupe de balises. Permet de cibler plusieurs éléments en CSS ou en JavaScript.	<li class="liste-item">
data-*	Universel	Permet de cacher une information technique (comme un prix, un ID) pour la donner à un script JavaScript.	<button data-prix="1.50">

4. Structure globale d'un document

Toutes ces balises s'emboîtent pour former un document HTML valide. Voici l'arbre de structure que vous devez créer au début de chaque projet :

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="fr">
  <head>
  </head>

  <body>
  </body>

</html>
```

La balise `<html>` est l'élément racine de la page. Comme en XML ou en SGML, ce modèle impose un prologue (`<!DOCTYPE>`) suivi d'une balise unique qui englobe tout le reste. En web, on dit que `<html>` est la racine de **l'arbre DOM**.

Élément	Rôle
<code><!DOCTYPE html></code>	Indique au navigateur que le fichier utilise HTML5.
<code><html lang="fr"></code>	Conteneur de toute la page. L'attribut <code>lang</code> indique la langue pour les traducteurs et les lecteurs d'écran.
<code><head></code>	Informations (cachées) de la page
<code><body></code>	Corps (visible) de la page
Imbrication	Une balise ouverte à l'intérieur d'une autre doit être fermée avant sa balise parente : <code><p> Texte important </p></code> .

Ressources

- [Apprendre le HTML sur MDN](#)
- [Apprendre le HTML sur GraphikArt](#)